



Boule spielen in Billerbeck

Kurzversion der Spielregeln

Boule ist ein Spiel, welches man meistens auf Schotterflächen spielt, auf Wegen in Parks, Ascheplätzen, überall wo sich Boule-Spieler zusammenfinden. Boule ist eine Sportart, in der zwei Mannschaften gegeneinander spielen.

- 3** Spieler gegen **3** Spieler (je Spieler **2** Kugeln) = Triplette
2 Spieler gegen **2** Spieler (je Spieler **3** Kugeln) = Doublette
1 Spieler gegen **1** Spieler (je Spieler **3** Kugeln) = Tête à Tête

- Zunächst wird **ausgelost**, welches Team beginnt. Ein/e Spieler/in dieses Teams zieht auf dem Boden einen Kreis von ca. 35-50 cm Durchmesser.
- Er/Sie stellt sich in den Kreis und **wirft die kleine Zielkugel**, auch "Schweinchen" genannt, in eine Entfernung zwischen 6 und 10 Metern. Die Zielkugel muss 1m von Hindernissen (Mauern, Baum...) entfernt sein. Danach versucht er/sie die erste Kugel so nahe wie möglich an die Zielkugel zu platzieren.
- Nun wechselt das **Wurfrecht** an das andere Team und zwar so lange, bis eine Kugel näher an der Zielkugel liegt oder alle Kugeln des Teams gespielt sind. Danach ist die andere Mannschaft wieder an der Reihe usw.!
- Man kann die Kugeln des Gegners auch "**wegschießen!**" Beispiel: Team A hat die erste Kugel sehr nahe an das "Schweinchen" gelegt. Team B "schießt" nun zunächst auf diese Kugel und kann dann - ggf. mit der nächsten Kugel - besser platzieren als Team A.
- **Die Lage des "Schweinchens"** kann und darf sich während des Spiels verändern. Wenn sie während des Spiels nicht mehr zu sehen ist, sie mehr als 30 Meter vom Wurfbereich entfernt liegt oder gegen ein Hindernis geprallt ist, muss neu begonnen werden (wenn beide Mannschaften noch Kugeln auf der Hand haben). Hat die gegnerische Mannschaft keine Kugeln mehr, so erhält das Team, welches das "Schweinchen" weggeschossen hat, so viele Punkte, wie sie Kugeln auf der Hand hält.
- Erst wenn alle Kugeln gespielt sind, werden die **Punkte** gezählt. Das Team, dass der Zielkugel am nächsten liegt, erhält einen Punkt. Hat es sogar 2 Kugeln näher als der/die Gegner/in, bekommt es 2 Punkte usw.! Es können also beim Doublette und Triplette theoretisch 6 Punkte pro Aufnahme erzielt werden.
- Der/die Gewinner/in der Aufnahme zieht an der Stelle, wo die Zielkugel lag, einen neuen Wurfbereich und weiter geht's! Das Spiel ist gewonnen, wenn ein Team **13 Punkte** erreicht hat.